

第四屆生活科技領域競賽

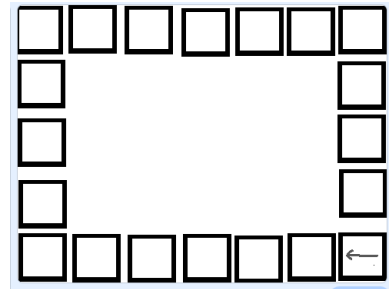
國小 scratch 遊戲組題目

大富翁

題目說明:

請設計一個遊戲，本遊戲必須滿足以下條件，未滿足所有條件，視同未完成基本條件，亦即未完成作品，作品將視為未達競賽資格：

1. 本次題目為大富翁，至少應該要有 2 位玩家。地圖角色或舞台背景可參考右圖，也可以自由發揮



2. 要有遊戲進行說明。
3. 遊戲方式為輪流進行丟骰子。骰子丟擲會隨機出現 1-6 等數字。
4. 角色遊戲起始時要在起始點，並根據所丟擲的骰子點數移動到對應的格子上
5. 要有遊戲結束機制。
6. 遊戲結束時要宣布勝利者名稱。

以上為基本，遊戲可在滿足以上條件下自由擴充功能。

評分標準：

依技巧性（30%）、完整性（30%）、創意性（35%）、創用 CC 標示（5%）等項目評審各組作品。

- 技巧性：程式寫作能力、技巧、流暢度。
- 完整性：作品完成度
- 創意性：作品的創意、美觀、畫面角色安排妥適。
- 創用 CC 標示：在作品內標示創用 CC。