

110學年度宜蘭縣第四屆科技競賽國小科技小車組 競賽規則

- 一、競賽作品製作簡易，讓所有想參與學校都可以容易入手。參加門檻低，挑戰性高。
- 二、配合宜蘭縣版國小科技參考課程，鼓勵用腦思考、動手創作。
- 三、與其他領域做課程統整，科學、美學…。
- 四、培養團隊互助合作、溝通協調、解決問題。

●競賽組隊規範：

- 1、以學校為組隊單位，一隊至少2名、至多3名該校學生為限，參賽學生為國小三～六年級學生。
- 2、<正取>學校總班級數12班以下學校得報名2隊，13～24班學校至多得報名4隊，25班以上學校至多得報名6隊。

<備取>正取隊數不足50隊時，主辦單位將公開抽出有報名備取隊數之學校。備取名單不限制隊數，但備取隊數超過一隊時，請學校做好隊伍優先排序。備取抽籤數量為「50減去正取報名隊數」。報名期間會有表單，讓學校填寫正取、備取名單。
- 3、特優、優等、佳作隊數依縣府規範，並依報名參加數決定之。

●競賽時間、地點：

- 4、競賽製作時間為2小時。
- 5、地點：[中興文創園區](#)。

●競賽車體與環境規範：

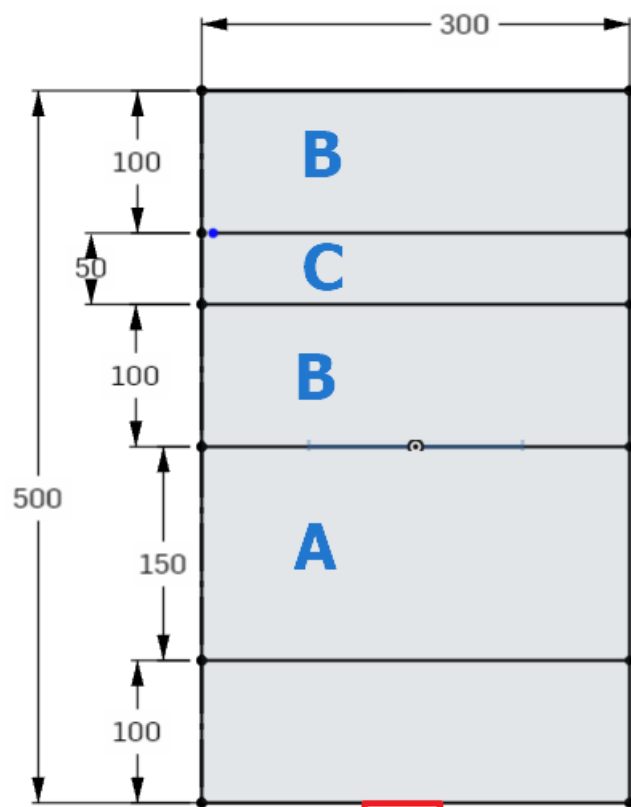
- 6、主辦單位提供電子磅秤量測車體重量，參加競賽之車體總重量需介於30.0公克以上。
 - 7、主辦單位提供軌道供競賽學生測試及競賽時使用，在兩小時製作時間內，軌道試滑次數不限。

軌道全長約1.83公尺，寬度0.15公尺，坡度15度（不可調整坡度），護欄高度高出軌道0.05公尺。[三次滑行都可以在軌道的任一地點出發](#)。
- 擺放車體於軌道上時，需徒手擺放且不得藉由外物輔助。有起跑閘道，由競賽學生自行拉起。小車滑行時，手不得碰觸車體。

- 8、競賽開始後，每組需要5分鐘內（有計時）利用軌道滑行來完成3次車子停在指定區域，3次成績加總即為最後成績。若最後成績相同時，以使用時間較少隊伍成績排名在前。
- 9、每次滑行時，需為同一輛小車，車子上可以卸下或加上元件，並可以進行微調。但3次滑行時間需要5分鐘內完成。
- 10、得分區示意圖請參閱附件一。
- 11、競賽區域劃分出A、B、C三區，競賽時需依序停留在A或B或C三區，三個區域的停靠順序於競賽正式開始前抽出。車子的正投影有進入指定區域（不含線）即為得分。
- 12、每次車子停在指定區域內可得4分，最高分為12分。
若未進入指定區域，停在相鄰區域得2分（例如：A→B、C→B……）
若未進入指定區域，停在隔一區域得1分（例如：A→C……）
若未進入A、B、C其中一區者，該次滑行得0分。

●競賽材料規範：

- 13、主辦單位提供5個車體木料、3種尺寸(每一尺寸各6個)共18個輪子、3雙衛生筷。
- 14、在競賽製作開始10分鐘內，若發現材料有瑕疵，得以一個換一個方式來更換上述材料。
- 15、僅能使用主辦單位提供之材料，不得擅自加諸任何自行攜帶之材料於車體上。
- 16、電動工具僅能由主辦單位提供，手工具得由參加競賽學生自行攜帶使用。
- 17、主辦單位提供鑽床、手持線鋸、夾背鋸、夾具、小鐵鎚、鐵釘、木工膠、砂紙、橡皮筋。
- 18、使用鋸子時須自備戴護目鏡及手套（非持鋸手）操作。因防疫緣故，手套、護目鏡須參賽學生自行準備。



軌道